

**Realizar los siguientes ejercicios:**

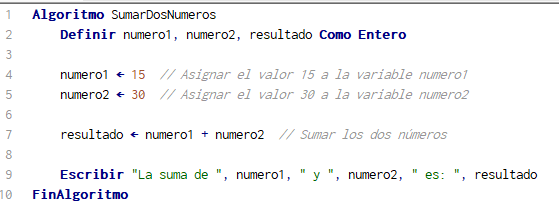
**Ejercicios con Enteros**

1. Declara una variable entera llamada edad y asígnale el valor 25.

Texto, Carta

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Suma dos números enteros 15 y 30 y muestra el resultado.



1. Calcula el doble de un número entero ingresado por el usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Resta 100 - 45 y guarda el resultado en una variable llamada diferencia.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

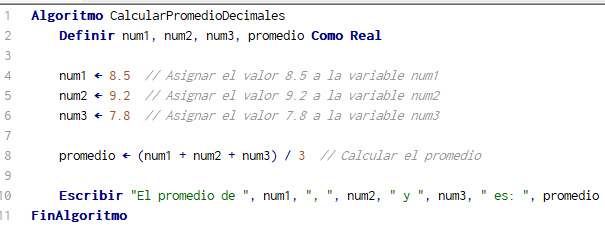
**Ejercicios con Reales (Números Decimales)**

1. Declara una variable precio y asígnale el valor 19.99.

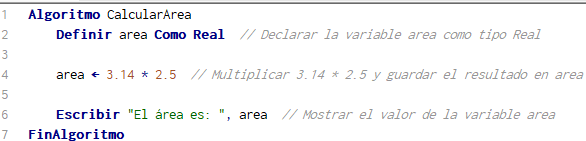
Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Calcula el promedio de tres números decimales 8.5, 9.2 y 7.8.



1. Multiplica 3.14 \* 2.5 y guarda el resultado en area.



1. Pregunta al usuario su peso en kilogramos y muéstralo en pantalla.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Ejercicios con Valores Lógicos (Booleanos)**

1. Declara una variable es Mayor y asígnale Verdadero si edad es mayor de 18.

Texto, Carta

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Crea un programa que verifique si un número ingresado es positivo o negativo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Declara una variable llueve y usa una condición para mostrar si debes llevar paraguas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Escribe un programa que compare dos números y muestre Verdadero si son iguales.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Ejercicios con Caracteres**

1. Declara una variable inicial y asígnale la primera letra de tu nombre.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Pide al usuario que ingrese una letra y muéstrala en pantalla.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Declara una variable simbolo y asígnale el carácter #.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Comprueba si un carácter ingresado es una vocal (a, e, i, o, u).

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Ejercicios con Cadenas (Texto)**

1. Declara una variable nombre y asígnale tu nombre completo.

Texto

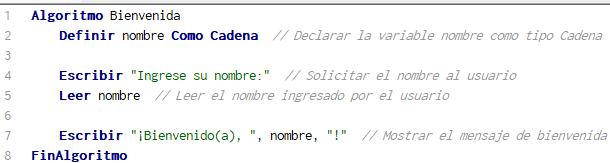
El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Une dos cadenas "Hola" y "Mundo" para formar "Hola Mundo".

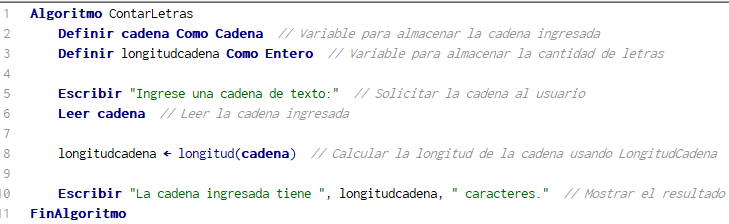
Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Pide al usuario su nombre y muéstralo junto con un mensaje de bienvenida.

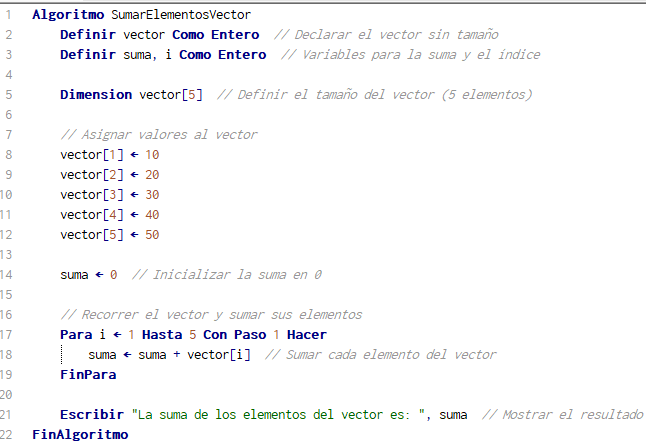


1. Crea un programa que cuente cuántas letras tiene una cadena ingresada.



**Ejercicios con Vectores (Arreglos)**

1. Crear un vector con 5 elementos e imprimir la suma de todos los elementos del vector..



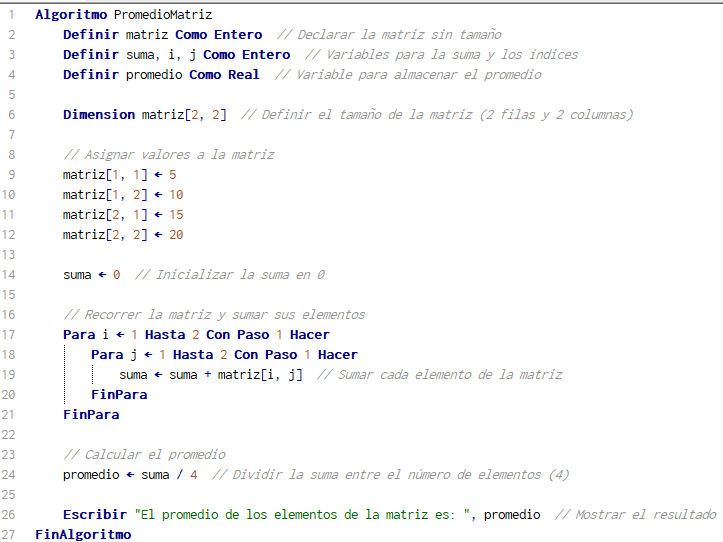
1. Crear un vector con 4 elementos e imprimir el resultado de multiplicar cada elemento del vector por un escalar.

Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Ejercicios con Matrices (Arreglos)**

Crear una matriz de 2x2 e imprimir el promedio de todos sus elementos.



Crear una matriz 2x3 y luego transponerla (convertir filas en columnas y viceversa).

